



JOTA JOIT 2021

En F-E-D weekend venter – spejderaktiviteter, spejdervenner og PC i døgndrift!!

Lejren er som altid weekenden i uge 42 (22-23-24 / 10)

Det vil I år være muligt at tage 24 timer vågen mærket.

Weekenden bliver spækket med alm. spejderaktiviteter, krydret med meget internet, og måske lidt sang og musik samt vi skal lære at et utal fa nye og spændende mennesker at kende.

Programmet for weekenden:

Program:	19:00	Ankomst
	19:30	Inddeling i patruljer.
	20:00	Velkommen + regler mm.
	21:00	Aftenløb.
	08:00	Morgenmad bliver stillet frem.
	12:30	Frokost
	13:30	Folie løbet.
	18:30	Aftensmad
	22:30	Fire rundbold.
	09:00	Morgenmad
	10:00	Oprydning
	11:00	Farvel og tak for denne gang.

**Du må ikke medbringe:
Energidrik i alle former samt sodavand.**

Sted:

KFUM spejderne i Gårslev
Møllestien 3
7080 Børkop

Pris: 350 Kr.

Tilmelding her:

www.munkebjergdistrikt.dk

Med spejderhilsen
KFUM Munkebjerg Distrikt staben

Lejrleder & OPVASKE DRENG:
Jan "scooter" Nielsen - 40 78 55 55 - jan@kfum-borkop.dk

Slave pisker & Service slave:
Andreas Svendsen - 40 82 38 83 - a.svendsen@stofanet.dk



Årets Tema: SUNDHED

Vi har I år valgt at have sundhed som temaet, specielt alt det vi propper i munden. Det er vigtigt for at fungerer optimalt, at det man spiser og drikker også er noget kroppen kan omsætte til en god og positiv energi, ja så er denne lejr lige noget for dig. Men hvis dine talenter ligger inden for kategorierne: Pyromani, alternativ bål-tænding så er det også et område vi kigger nærmere på!

Lejrlederens kommentar:

**Always trust a smiling
SCOUT, but NEWER a
smiling "Bald Chicken"!**

Vi har i år plads til **25 deltagere** til årets Jota Joti

3 fokus linjer:

Vi har i år valgt 3 fokus områder, inden lejren skal du have taget stilling til hvad du gerne vil lægge vægt på under lejren

1.: Counter-Strike her vil det være mulighed for at skyde dine kammerater, der vil være erfarne spillere med på lejren.

2.: Minecraft, Deltage i det verdens omspændende Minecraft opbygning af verden.

3.: Scouts 4 scouts – Efter næsten eget valt, lære at blive bedre til spejderfærdigheder, alt lige fra pionerring, koder eller måske bål-tænding.

24 timer vågen.



Hvordan arbejder du, når du har været vågen i 20 timer?

Og hvordan er du som spejder ven, efter 23 timer uden søvn?

Er det sjovt at binde en abehånd om natten?

Eller hvordan ser byen ud klokken 3 om morgenen?

Alt dette kan du afprøve hvis du holder dig vågen i 24 timer!

Du lærer meget om dig selv og dine spejderkammerater, samtidig med at du oplever verden om natten.

For at få mærket, skal du holde dig vågen i 24 timer. Heraf skal hovedparten være i forbindelse med spejderaktiviteter. Herunder gælder også transport til og fra arrangementer eller kurser eller andet.

Det er en god idé at være flere sammen om at tage mærket, for ellers bliver det 24 meget lange timer!

Hvilke aktiviteter I laver er op til jer selv, men fællesbetegnelsen for dem skal være spejderaktiviteter.

Det er i løbet af de 24 timer er det IKKE tilladt at tage et powernap.

Dato

Jeg står op klokken.

Lederns underskrift

Forældre underskrift